



## Adobe Dreamweaver CS4

Se estudia la aplicación Adobe Dreamweaver CS4, incluida dentro de la suite Adobe Creative Suite 4, que se utiliza para diseñar, crear y administrar páginas web y sitios web. Dreamweaver dispone de muchas y variadas herramientas que facilitan el diseño de páginas web, ya que permite crearlas y modificarlas de una manera visual, eliminando, en la mayoría de ocasiones, el tener que escribir el código HTML directamente.

**Duración: 40 horas**

**Objetivo General:** crear de manera rápida y cómoda sitios web y sus páginas con el programa Dreamweaver.

### Programa

#### Lección 1: Introducción a Dreamweaver

Introducción al programa de diseño de páginas web y gestión de sitios Adobe Dreamweaver. Se presenta el mundo del diseño de páginas web y se describen los principales elementos del entorno de trabajo de Dreamweaver, explicando la forma de trabajar con sus paneles y herramientas, guardando distintas configuraciones en espacios de trabajo. También se indica cómo mostrar los documentos o páginas en distintos navegadores y la utilización del sistema de ayuda.

- Capítulo 1: Edición de páginas web
- Capítulo 2: Entorno de Dreamweaver
- Capítulo 3: Trabajo con paneles
- Capítulo 4: Vista previa de páginas web
- Capítulo 5: El sistema de ayuda
- Capítulo 6: Salir de Dreamweaver

#### Lección 2: Crear sitios web

Presenta los pasos a seguir para crear y configurar un sitio web en el programa Dreamweaver. Explica las diferencias entre el sitio local y sitio remoto, cómo organizarlos para albergar el contenido creado y las distintas formas de ver los archivos en el sitio local.

- Capítulo 1: Establecer la estructura
- Capítulo 2: Creación de sitios
- Capítulo 3: El panel Archivos
- Capítulo 4: Administrar el sitio

#### Lección 3: Configurar páginas web



Se estudia cómo crear y configurar nuevas páginas web en Dreamweaver, además de la forma de elegir colores en este programa, incluir imágenes de fondo o utilizar imágenes de rastreo.

Capítulo 1: Crear una nueva página

Capítulo 2: Configurar la página

Capítulo 3: Elegir colores

Capítulo 4: Imagen de rastreo

#### **Lección 4: Utilidades de edición**

Se describen algunas funciones útiles en el trabajo diario con Dreamweaver, como pueden ser el trabajo con las distintas ventanas que podemos tener abiertas en el mismo, el modo de deshacer los cambios realizados en una página y la utilización de reglas, guías y cuadrícula como ayuda para la organización de los objetos.

Capítulo 1: Nivel de aumento

Capítulo 2: Encabezado

Capítulo 3: Deshacer los cambios

Capítulo 4: Reglas, guías y cuadrícula

#### **Lección 5: Formato de texto (I)**

Se indica cómo introducir texto y aplicarle formato para establecer la fuente, tamaño, color, alineación, sangría, etc., en forma de etiquetas HTML o creando y aplicando reglas y estilos CSS. También se muestra cómo guardar estilos CSS en forma de hojas de estilos externas y adjuntarlas a otros documentos.

Capítulo 1: HTML o estilos CSS

Capítulo 2: Formato en HTML

Capítulo 3: Crear reglas CSS

Capítulo 4: El panel Estilos CSS

Capítulo 5: Aplicar estilos CSS

#### **Lección 6: Formato de texto (II)**

Describe la forma de crear listas (numeradas, no numeradas o de definición) y de realizar la revisión de la ortografía. También se muestra la inclusión de otros objetos en las páginas, como reglas horizontales, comentarios o la fecha de la última modificación de la página.

Capítulo 1: Crear listas

Capítulo 2: Corrección ortográfica

Capítulo 3: Incluir otros objetos

#### **Lección 7: Trabajo con vínculos**



Explica cómo insertar hipervínculos en las páginas web: vínculos a un lugar determinado de una página (a través de un anclaje con nombre), vínculos a otras páginas (del mismo sitio o a cualquier página de Internet) y vínculos en un menú de salto. Se indican las diferencias entre rutas absolutas y relativas, así como la administración y modificación de hipervínculos. Por último, se describe el uso de comportamientos en las páginas, para ejecutar comandos en respuesta a determinados sucesos o eventos.

- Capítulo 1: Introducción
- Capítulo 2: Anclajes con nombre
- Capítulo 3: Incluir vínculos
- Capítulo 4: Menús de salto
- Capítulo 5: Administración de vínculos
- Capítulo 6: Asignar comportamientos

### **Lección 8: Insertar imágenes**

Se describe el modo de incorporar imágenes en las páginas web. Se presentan los formatos gráficos que se pueden utilizar en una página web y sus diferencias, así como la creación de imágenes de sustitución, mapas de imagen y barras de navegación.

- Capítulo 1: Formatos de imagen
- Capítulo 2: Imágenes en las páginas web
- Capítulo 3: Imágenes de sustitución
- Capítulo 4: Mapas de imagen
- Capítulo 5: Barras de navegación

### **Lección 9: Etiquetas Div y tablas**

Explica la forma de distribuir o colocar los contenidos en las páginas web mediante la utilización de etiquetas Div o elementos PA dispuestos en capas, utilizando tablas o por medio de etiquetas Div o contenedores. Se describe cómo establecer su formato e incluir el contenido.

- Capítulo 1: Etiquetas Div
- Capítulo 2: Utilización de tablas
- Capítulo 3: Celdas, filas y columnas
- Capítulo 4: Incluir el contenido
- Capítulo 5: Etiquetas Div

### **Lección 10: División en marcos**

Introduce el concepto de marco (también llamado frame), como una forma de dividir la página web en varias secciones y mostrar contenido distinto en cada una de ellas. Se explica el modo de trabajar con los marcos en Dreamweaver, así como la asignación de contenido y la creación de hipervínculos que trabajen con los marcos.



- Capítulo 1: Crear los marcos
- Capítulo 2: Propiedades de los marcos
- Capítulo 3: Establecer el contenido
- Capítulo 4: Contenido sin marcos

### **Lección 11: Trabajar con plantillas**

Explica qué son y cómo crear y utilizar plantillas para, a partir de ellas, crear páginas web. Se muestra cómo organizar los contenidos en zonas bloqueadas y regiones editables de una plantilla.

- Capítulo 1: Planificar el diseño
- Capítulo 2: Diseñar la plantilla
- Capítulo 3: Crear páginas con la plantilla
- Capítulo 4: Modificar la plantilla

### **Lección 12: Formularios**

Describe lo que son, cómo se crean y cómo se configuran los formularios para que el visitante del sitio web envíe información al servidor web. Se explica el trabajo con los distintos campos que se pueden crear, viendo para qué se usa cada uno y sus propiedades.

- Capítulo 1: Crear el formulario
- Capítulo 2: Objetos del formulario
- Capítulo 3: Propiedades de los campos
- Capítulo 4: Utilización del formulario

### **Lección 13: Elementos multimedia**

Presenta elementos multimedia dinámicos que podemos insertar en las páginas web: animaciones de Flash y vídeos de Flash entre otros. También se describen varias posibilidades de trabajo conjunto entre Dreamweaver y Fireworks, como la creación de un álbum de fotos web o la inserción de HTML procedente de Fireworks en una página web diseñada con Dreamweaver.

- Capítulo 1: Animaciones Flash
- Capítulo 2: Vídeos de Flash
- Capítulo 3: Álbum de imágenes
- Capítulo 4: HTML de Fireworks

### **Lección 14: Otros efectos**





Se describen varios elementos dinámicos que se pueden incluir en las páginas diseñadas con Dreamweaver: applets de Java, sonido, marquesinas, efectos Spry y Widgets Spry. También se explican distintas posibilidades en cuanto al trabajo en el código de las páginas con esta aplicación.

Capítulo 1: Applets de Java

Capítulo 2: Añadir sonido

Capítulo 3: Marquesinas

Capítulo 4: Trabajar con código

Capítulo 5: Efectos Spry

Capítulo 6: Widgets Spry

### **Lección 15: Publicar el sitio web**

Explica los pasos a seguir para preparar el sitio web creado en Dreamweaver y finalmente publicarlo en el servidor web, es decir, ponerlo a disposición de los usuarios, de forma que éstos puedan ver las páginas web en sus navegadores.

Capítulo 1: Preparar las páginas

Capítulo 2: Comprobar el sitio

Capítulo 3: Design Notes

Capítulo 4: Configurar el sitio remoto

Capítulo 5: Colocar los archivos